

Business Personal Coach (DBVC) | Coach für Leadership, Team- und
Produktentwicklung | Product Transformation Catalyst | Agilist und Trainer

KIM JONAS SEUFERT

KIM JONAS SEUFERT

KONTAKT

AYKEY GmbH

Am Lohmühlbach 14
85356 Freising

BRANCHEN

Logistik (20 J.)
Softwareentwicklung (15+ J.)
Informationstechnik (3 J.)

PROJEKTHISTORIE (AUSZUG)

2024 bis heute

GESETZLICHE KRANKENKASSE

TEAM- UND BUSINESS COACH | FACILITATOR

- Kundenzentrierung erlebbar machen und nachhaltig in den Arbeitsalltag integrieren
- Konzeption und Durchführung einer Workshop-Serie zu Kundenzentrierung
- Community Aufbau und Etablierung einer Community of Practice

Methoden & Tools:

Interdisziplinäres Coaching · Workshops · Liberating Structures · Moderation · Agile Kata · Change Management · Business Analyse · Personas · Customer Journey · Empathy Mapping · Community of Practice · Mural

2024 bis heute

LIEGENSCHAFTSMANAGEMENT

TEAM- UND BUSINESS COACH | FACILITATOR

- Begleitung von Teams- und Führungskräften (Ebene 1 bis 3) in Veränderungsprozessen
- Teamentwicklung: Workshops zu Teamzielen und Teambuilding, Zusammenarbeit, Kommunikation sowie Reorganisation
- Business Coaching: Unterstützung bei strategischer Neuausrichtung und Change Prozessen, Systemisches Team- und Führungskräfte-Coaching

Methoden & Tools:

Interdisziplinäres Coaching · Workshops · Moderation · Agile Kata · Business Analyse · Change Management · Mural

2024 bis heute

VERSICHERUNGSGESELLSCHAFT

SCRUM MASTER | AGILE COACH

- Projektumfang: Konzeption, Beratung und Begleitung einer groß angelegten IT-Transformation auf Führungskräfte- und Teamebene mit Fokus auf agile Arbeitsweisen, Zusammenarbeit und Konfliktmanagement
- Führungskräfte- & Teamcoaching: Systemisches Coaching für zentrale Ansprechpersonen (Product Owner, Abteilungsleiter, Bereichsleiter, Vorstand) zur Stärkung von Führungskompetenzen und agiler Entscheidungsfähigkeit
- Agile Transformation: Vermittlung agiler Methoden, Aufbau einer Tribe-Struktur unter Adaption des LeSS-Frameworks, Optimierung der Zusammenarbeit zur Wertmaximierung
- Konfliktmanagement & psychologische Sicherheit: Einführung und Etablierung einer konstruktiven Konfliktkultur durch Mediation, Feedback-Systeme und gezielte Moderation
- Hüttenevent für Führungskräfte: Entwicklung und Durchführung eines interaktiven Retreats zur Konfliktbearbeitung und Förderung eines offenen Dialogs in der Führungsebene

Methoden & Tools:

Agile Frameworks und Skalierungsmodelle · Systemisches Coaching und Mediation · Prozessoptimierung · Projektmanagement · Organisationsentwicklung · Facilitation und Moderationstechniken · Erlebnisorientierte Lernformate · Teamentwicklung und Change Management

2024

SOFTWARE UNTERNEHMEN

SCRUM MASTER | AGILE BUSINESS COACH | FACILITATOR

- Von Prototyp & MVP zum IIoT Produkt in kritischer Infrastruktur
- Agile Leadership: Coaching von Teams & Stakeholdern, Einführung und Skalierung agiler Methoden
- Scrum Mastery: Unterstützung in Scrum & Agile Kata, Moderation von Events und Retrospektiven
- Stakeholder-Management: Vermittlung zwischen Business und IT, Förderung von Zusammenarbeit und Transparenz
- Lean Product Development: MVP-Entwicklung, UX-Workshops, Value Proposition Design

Methoden & Tools:

Scrum · Agile Kata · Flight Levels · Liberating Structures · UX Design · Design Thinking · Personas · User Journey · Value Proposition Design · Business Analyse · Requirement Engineering · DevOps · Azure IIoT Stack · Azure DevOps · Confluence · Loop · Snowflake · Framer

KIM JONAS SEUFERT

SKILLS

Digitalisierung & Prozessoptimierung (20 J.)
Projektmanagement (20 J.)
Teamentwicklung (15 J.)
Klassische & agile Leadership (15 J.)
Changemanagement (15 J.)
Prozessmanagement (15 J.)
Lean Product Management (15 J.)
Agile Transformation (13 J.)
Product Owner (13 J.)
Consulting (10 J.)
Scrum Master (8 J.)
Releasemanagement (8 J.)
Agile Coach (7 J.)
Design Thinking (5 J.)
Scaling Scrum (5 J.)
UX Design (3 J.)
DevOps (5 J.)

PROJEKTHISTORIE (AUSZUG)

2023 bis 2024

SOFTWARE UNTERNEHMEN

SENIOR PRODUCT OWNER | AGILER PRODUCT CONSULTANT

- Entwicklung einer Buyer-Seller-Collaboration-Plattform und Digitalisierung von Qualitäts- & Teiledaten (Digital Twin)
- Product Ownership: 360° -Verantwortung für die Digital Twin Plattform
- Internationale Beratung: Consulting in Europa, Indien & Japan
- Stakeholder-Management: Enge Zusammenarbeit mit internen & externen Partnern und internationalen Kunden (Japan, Indien und EU)
- Business Agilität: Unterstützung von Teams & Individuen in agilen Methoden, Begleitung als Scrum Master und Agile Coach

Methoden & Tools:

Scrum(PO, SM) · Lean Product Management · Agile Coaching · Scaling Frameworks(SAFe) · Flight Levels · Business Analyse · Requirement Engineering · Moderation · DevOps · Figma (MVP & Prototyping) · UX Design · Personas · User Journey · Consulting · Jira · Confluence · CI/CD

2021 bis 2023

IT DIENSTLEISTER

PRODUCT OWNER | AGILE COACH | SCRUM MASTER

- Lean Product Management für die Transformation von Produkten ins Web und SaaS, Redesign von Business Modellen & UI/UX.
- User-zentrierte Produktstrategie: Gestaltung iterativer Entwicklungsstrategien (Business Agilität, agile skalierte Produktentwicklung) mit klaren Hypothesen und validiertem Nutzerfeedback
- Visionsdesign: Schärfung & kontinuierliche Anpassung von Produktvisionen basierend auf Lean-Experimenten
- Stakeholder-Management: Einführung datengetriebener Methoden zur strategischen Entscheidungsfindung
- Initiativen & Hypothesentests: Übersetzung von Produktvisionen in validierte Experimente mit messbaren Outcomes
- Monitoring & Feature-Transformation: Wertorientierte Neuausrichtung bestehender Features auf moderne Business- und UX-Modelle
- Technische und fachliche Optimierung: Unterstützung dedizierter Teams bei Redesigns und kontinuierlicher Verbesserung
- Datengetriebenes Lernen: Iterative Entwicklung & Erprobung neuer Initiativen anhand von Metriken und Nutzersignalen

Methoden & Tools:

Lean Product Management · Scrum (PO · Kanban · Hypothesengetriebene Entwicklung · Facilitation und Moderation · Coaching · Value Proposition · MVP · Jira · Framer · Figma · Miro · Mural · Java · CI/CD · Jenkins · API

2019 bis 2021

SOFTWARE UND LOGISTIK

PRODUCT OWNER | SCRUM MASTER

- Agile Transformation der Produktentwicklung durch Scaling Scrum, CI/CD, Tooling und (Aus-)Bildung agiler Teams
- Restrukturierung Produktentwicklung: Neuausrichtung der Entwicklung mit Fokus auf Lean Product Management, Einführung datengetriebener Entscheidungsprozesse und Priorisierung nach Kundennutzen
- Agile Coaching: Aufbau crossfunktionaler Teams und skalierbarer Strukturen auf Managementlevel, Entwicklung von Scrum Mastern und selbstorganisierten Teams
- Product Ownership: Weiterentwicklung eines fragmentierten Bestandsprodukts zu einer konfigurierbaren SaaS-Lösung inkl. Webtransformation und UI/UX-Integration auf Teamlevel
- Business Development: Treiber für tragfähige und nachhaltige Business-Modelle

Methoden & Tools:

Scrum · Scaling Scrum (Nexus,SAFe,LeSS) · Eventstorming · Domain Driven Design · Coaching · Facilitation · Value Propositions · Personas · Evidence-Based-Management · UX · DevOps · Business Modelling · Figma

KIM JONAS SEUFERT

STÄRKEN

Analytisches Denken
Strategie-Entwicklung
Anpassungsfähigkeit
Empathie
Unternehmerisches Denken
Ausdauer
Neugierde
Humor

METHODEN UND ARBEITSWEISE

Systemisch, ressourcen- und lösungsorientiert
Menschenzentriert
Verbindung von Reflexion, Erfahrung und Transfer
Werte-Arbeit
Strategisch und analytisch

PROJEKTHISTORIE (AUSZUG)

2015 bis 2019

SOFTWARE UND LOGISTIK

PRODUCT MANAGER | PRESALES CONSULTANT

- Stärkung der Marktposition des Produkts durch gezielte Positionierung, Innovationsmanagement und kundenzentrierte Produktstrategien
- Produktstrategie & Innovation: Entwicklung lösungsorientierter Produktkonzepte in enger Zusammenarbeit mit internen und externen Stakeholdern
- Stakeholder-Management & Moderation: Steuerung von Workstreams und Workshops zur Identifikation und Schließung strategischer Lücken (Gap & Solution Analysis)
- Agile Transformation: Überführung von Produkten und Konzepten in agile Entwicklungsmodelle zur schnellen Marktreife
- Kundenzentrierte Produktentwicklung: Begleitung von Kunden in agilen, interaktiven Entwicklungsprozessen zur Optimierung der Nutzererfahrung und Marktrelevanz

Methoden & Tools:

Rapid Prototyping · Design Thinking · MVP · Customer Journey Mapping und Personas · Moderation · Business Modeling · Value Proposition · Lean Startup und Lean Product Management · Miro

2010 bis 2015

SOFTWARE UND LOGISTIK

PRODUCT OWNER | AGILE COACH

- Entwicklung eines modularen Produkts in einem neuen technischen Umfeld (Load Balancing, Cloud) und Transformation zu einer agilen Organisation
- Transformation und Organisationsentwicklung: Umstellung des klassischen Produktmanagements und R&D auf eine agile Entwicklungseinheit
- Agile Produktentwicklung & Teamaufbau: Aufbau eines neuen, crossfunktionalen Entwicklungsteams (Backend, Frontend, Mobile App) und Einführung agiler Arbeitsweisen
- Skalierung agiler Prozesse: Integration von Management, Projektmanagement und Sales in den agilen Produktentwicklungsprozess
- Agile Coaching & Kulturwandel: Vorleben und nachhaltige Verankerung agiler Werte & Methoden durch Coaching, Schulungen und Vorleben agiler Prinzipien
- Kundenzentrierung: Einbindung von Referenzkunden in den Entwicklungsprozess zur kontinuierlichen Verbesserung und Marktvalidierung
- Stakeholder-Management & Transparenz: Aufbau effektiver Kommunikationskanäle zur internen und externen Transparenz über den Entwicklungsfortschritt
- Interims-Scrum Master: Temporäre Übernahme der Scrum-Master-Rolle zur Stabilisierung der Teams und Prozesse

Methoden & Tools:

Scrum (PO, SM) · Agile Leadership · Product Ownership · MVP · Teambuilding · Coaching · Story Mapping · Design Thinking · Lean Product Management · Evidence-Based Management · SAFe/Nexus · Kanban · Customer Journey Mapping · Value Proposition Design

PROJEKTHISTORIE (AUSZUG)

2009 bis 2010

LOGISTIKUNTERNEHMEN

CHANGE- UND RELEASE MANAGER | IT PROJEKTLEITER

- Sicherstellung eines reibungslosen Change- und Release-Managements (ITIL) im Rahmen der Europaweiten Einführung eines Transportmanagement-Systems
- Ressourcen- & Prozessmanagement: Planung und Steuerung von Ressourcen zur Optimierung der Change- und Release-Prozesse gemäß ITIL
- Systemeinführung und Anforderungsmanagement: Implementierung eines Transportmanagement-Systems unter Berücksichtigung technischer und geschäftlicher Anforderungen
- Change und Release Planung: Steuerung des gesamten Change- und Release-Prozesses inkl. Koordination externer Lieferanten
- Stakeholder- & Teamkoordination: Moderation und Steuerung interner Teams sowie externe Softwarelieferanten mit dem Fokus der Sicherstellung eines reibungslosen Betriebs

Methoden & Tools:

ITIL · Change- und Release-Management · Moderation · Confluence · Ticketing- und Reporting-Systeme · Helpdesk · Projektmanagement · Incident und Problem Management · Prozessautomatisierung · SLA-Management

2005 bis 2009

LOGISTIKUNTERNEHMEN

STELLVERTRETENDER IT BEREICHSLEITER SPEDITION

- Digitalisierung und Zentralisierung von IT-gestützten Speditionsprozessen sowie Aufbau leistungsfähiger IT-Strukturen
- Digitale Transformation & Prozessoptimierung: Umsetzung von Projekten zur Zentralisierung und Digitalisierung von Geschäftsprozessen zur Effizienzsteigerung
- IT- & ERP-Projektmanagement: Planung, Steuerung und Umsetzung strategischer IT- und ERP-Projekte zur Optimierung der Unternehmens-IT
- Change- & Release-Management: Einführung und Steuerung von Change- und Release-Prozessen zur kontinuierlichen Verbesserung der IT- Services
- Aufbau & Führung von IT-Teams: Leitung und Entwicklung interner IT-Supportstrukturen sowie Steuerung interner und externer IT- und Entwicklungsteams
- Prozessstandardisierung & Organisationsentwicklung: Einführung einheitlicher digitaler Prozesse und Strukturen zur Skalierung und Effizienzsteigerung
- Organisationsentwicklung: Planung, Durchführung und Begleitung von Umstrukturierungsmaßnahmen im Rahmen von Digitalisierung, Optimierung, Zentralisierung von Bereichen, Abteilungen und Prozessen u.a. beim Neuaufbau von Niederlassungen und Firmenübernahmen

Methoden & Tools:

Digitalisierung · Organisationsentwicklung · Prozessautomatisierung · Prozessmanagement · IT-gestützte Workflow-Optimierung · ERP-Systeme · BPMN · Lean Management · Change-Management · Transformation Leadership · Standardisierung und Harmonisierung von IT- Prozessen

KIM JONAS SEUFERT

KONTAKT

AYKEY GmbH

Am Lohmühlbach 14
85356 Freising

SPRACHEN

Deutsch (Muttersprache)
Englisch (C)
Spanisch (Grundlagen)

HOBBIES UND INTERESSEN

Golf
Kuchen
Hunde

AUSBILDUNG

2024 bis 2025

Interdisziplinäre Coaching-Ausbildung (DBVC)

Prof. Dr. Zimmermann

- Personenzentrierter Ansatz
- Kurzzeittherapie in Coaching
- Hypnosystemische Beratung
- Zürcher Ressource Model (ZRM)
- Embodiment

2024

Agile Kata Pro Trainer

Train the Trainer

2023

Professional Scrum Master (PSM III)

Professional Scrum Product Owner III

Scrum.org

2021

UX360 Grad – Certified UX & Usability Expert

Masterclass, XDi – DT360 – Design Thinking Master

XDi – Experience Design Institute GmbH

2013 bis 2014

Bachelor Professional of IT Business Management | Certified IT Business Manager | Geprüfter IT Projektleiter (IHK)

Grundig Akademie Würzburg

- Qualitätsmanagement (ISO9001)
- Personalmanagement
- Aufbau und Ablauforganisation
- ADA / AUSBILDER- Eignungsverordnung / Trainer Suitability Ordinance

2009

Führungskräfteprogramm

Hans Geis GmbH | IDS Netzwerk

- Projektmanagement
- Zeitmanagement (Resilienz, Priorisierung, Ziele)
- Führung – Grundlagen Konfliktmanagement, Widerstände, Motivation, Gesprächsführung
- Transaktionsanalyse, konstruktive Kritik, positives Denken und Blickwinkel sowie Zielvereinbarung
- Teamentwicklung mit Moderation, Phasen von Teamentwicklung und Gruppendynamik

2003 bis 2005

Speditionskaufmann (IHK)

Hans Geis GmbH

2000 bis 2003

Informationskaufmann (IHK)

Hans Geis GmbH